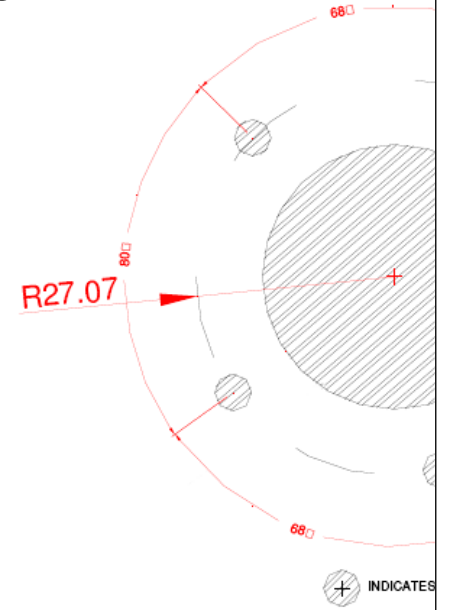
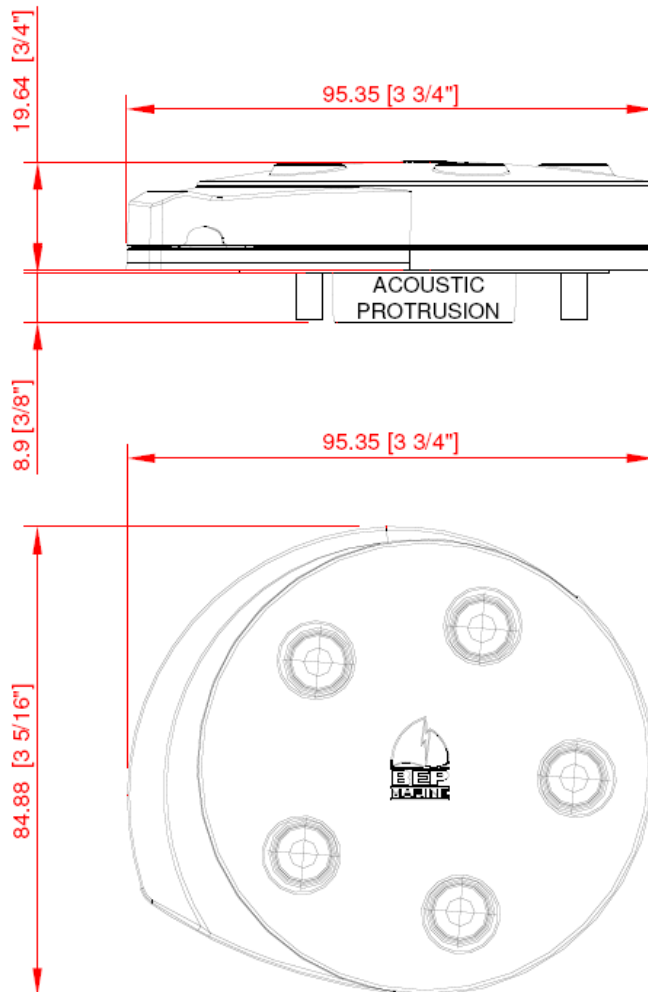


## Programmation d'un capteur à ultrasons

Le capteur multi fonctions à ultrasons BEP MARINE TS 1 peut être utilisé pour le gazole, l'eau potable et les eaux noires.



## Capteur à ultrasons TS1



**Merci de remplir les fiches techniques et de nous les renvoyer. Nous vous enverrons immédiatement notre meilleure offre.**

Assistance téléphonique : notre équipe expérimentée est toujours à votre disposition pour répondre à vos questions.

# FICHE TECHNIQUE

## Programmation d'un capteur à ultrasons

Nom :
Rue :
Ville :
Tél. :
E-Mail:
Fax :

Commentaires :

### Informations réservoir

Veillez renseigner les valeurs dans les tableaux suivants :

#### Courant de sortie

Le courant de sortie doit être programmé en fonction des instruments indicateurs utilisés.

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Tension à la sortie 0-5 Volt     | <input type="checkbox"/> Plage de résistance 10-480 Ohm |
| <input type="checkbox"/> Plage de résistance 240 – 33 Ohm | <input type="checkbox"/> Plage de résistance 300-10 Ohm |

#### Liquides

- |                                      |                                  |
|--------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Eau douce   | <input type="checkbox"/> Essence |
| <input type="checkbox"/> Eaux grises | <input type="checkbox"/> Diesel  |

#### Limite supérieure

Distance entre la face inférieure du capteur et le niveau du liquide lorsque le réservoir est plein (min. 10 mm max. 1.000 mm)

#### Limite inférieure (hauteur du réservoir)

Distance entre la face inférieure du capteur et le fond du réservoir (minimum 100 mm, maximum 2.000 mm)

#### Compensation pour réservoir non rectangulaire le cas échéant

Sans indication particulière de votre part, le capteur à ultrasons sera programmé pour un réservoir rectangulaire.

Il existe 2 possibilités pour les indications et la programmation des configurations de volumes de réservoirs.

Saisissez les indications requises dans les sections 1 ou 2.

##### 1. Compensation en fonction des dimensions externes

Vous trouverez un aperçu des différentes formes de réservoir pages 2 et 3.

Cochez les numéros des images concernées et saisissez les dimensions demandées pour chaque schéma. Toutes les dimensions demandées sont nécessaires pour la programmation. Le manque de mesures rend la programmation impossible.

La forme de mon réservoir correspond à l'image n°.  Voir dimensions sur pièces jointes  
ou

##### 2. Compensation en fonction du volume du réservoir

Le volume du réservoir pour 5 niveaux de remplissage différents doit être indiqué.

Les volumes pour 20%, 40%, 60% et 80% de la hauteur maximum de remplissage ainsi que pour un plein sont nécessaires

Volume à 20% de hauteur de remplissage en L	<input type="text"/>
Volume à 40% de hauteur de remplissage en L	<input type="text"/>
Volume à 60% de hauteur de remplissage en L	<input type="text"/>
Volume à 80% de hauteur de remplissage en L	<input type="text"/>
Volume d'un plein en L	<input type="text"/>
Hauteur du réservoir en mm	<input type="text"/>

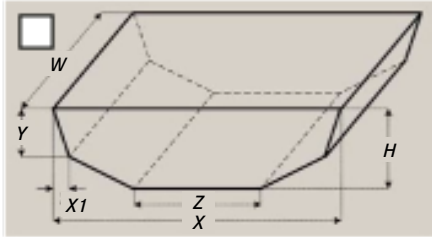
# FICHE TECHNIQUE

## Programmation d'un capteur à ultrasons

**Attention !** le capteur à ultrasons n'est pas approprié pour les réservoirs avec une profondeur inférieure à 200 m

### Forme du réservoir

Image n° 1/11S

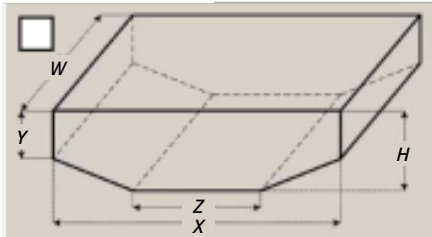


X=  H=

Y=  W=

X1=  Z=

Image n° 2/11S

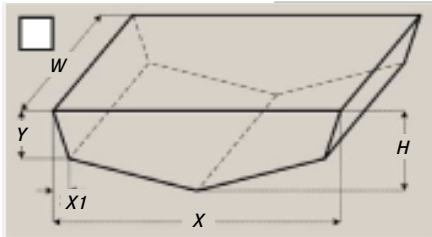


X=  H=

Y=  W=

Z=

Image n° 3/11S

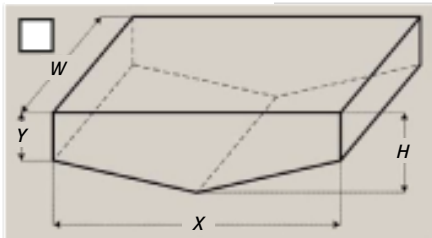


X=  H=

Y=  W=

X1=

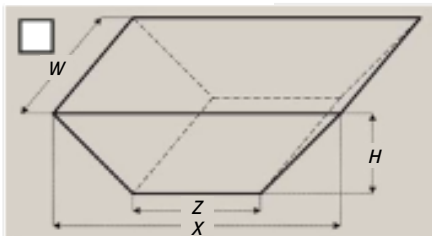
Image n° 4/11S



X=  H=

Y=  W=

Image n° 5/11S

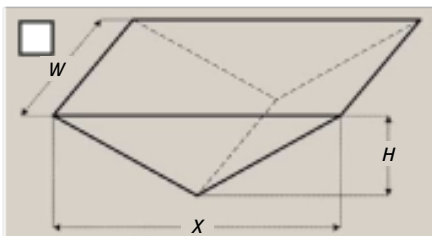


X=  H=

W=

Z=

Image n° 6/11S



X=  H=

W=

# FICHE TECHNIQUE

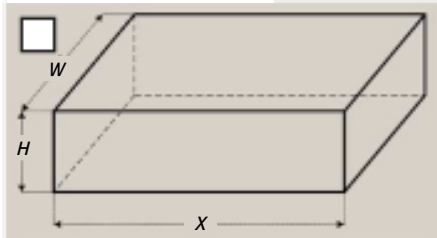
## Programmation d'un capteur à ultrasons

**Attention !** le capteur à ultrasons n'est pas approprié pour les réservoirs avec une profondeur inférieure à 200 m

### Forme du réservoir

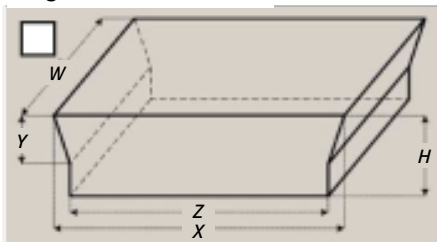
### Dimensions en mm

Image n°. 7/11S



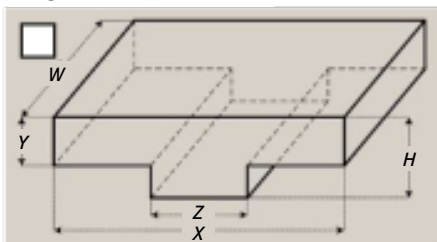
X=  H=   
W=

Image n°. 8/11S



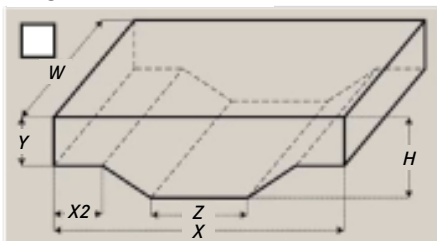
X=  H=   
Y=  W=   
Z=

Image n°. 9/11S



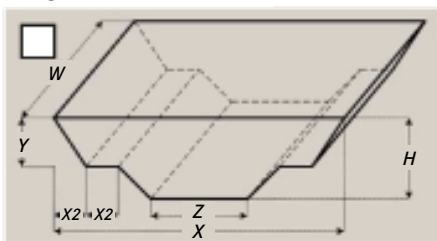
X=  H=   
Y=  W=   
Z=

Image n°. 10/11S



X=  H=   
Y=  W=   
X2=  Z=

Image n°. 11/11S



X=  H=   
Y=  W=   
X1=  Z=   
X2=